



24 de octubre de 2022

**Dra. Teresa Merchand Hernández**

Directora de la División de Ciencias Básicas e Ingeniería  
Universidad Autónoma Metropolitana  
Unidad Azcapotzalco  
P R E S E N T E

Por este conducto, el Comité de Estudios de la Maestría en Ciencias de la Computación, solicita respetuosamente, se presente ante el H. Consejo Divisional de CBI la propuesta de no abrir el ingreso correspondiente al trimestre 23-I de la Maestría en Ciencias de la Computación y que se lleve a cabo el proceso de ingreso para el trimestre 23-P.

La Maestría en Ciencias de la Computación actualmente está en el Sistema Nacional de Posgrados y su vigencia vence el 31 de diciembre de 2023. El proceso de renovación a la pertenencia aún no se lleva a cabo, por lo que no se podría brindar certeza a los aspirantes sobre la posibilidad de obtener la beca Conacyt.

Es en este sentido que proponemos que el ingreso programado para el trimestre 23-I sea cero, y en su momento se permita el proceso de ingreso para el trimestre 23-P, ya con certeza sobre las becas.

Agradecemos de antemano su atención.

Atentamente

"CASA ABIERTA AL TIEMPO"

Dr. Luis Fernando Hoyos Reyes  
Coordinador de Estudios de la  
Maestría en Ciencias de la Computación

Dr. Carlos Barrón Romero  
Comité de Estudios de la  
Maestría en Ciencias de la Computación

Dr. Genaro Hernández Valdez  
Comité de Estudios de la  
Maestría en Ciencias de la Computación

Dr. Román Anselmo Mora Gutiérrez  
Comité de Estudios de la  
Maestría en Ciencias de la Computación

Dr. Leonardo Daniel Sánchez Martínez  
Comité de Estudios de la  
Maestría en Ciencias de la Computación

Dr. Juan Villegas Cortez  
Comité de Estudios de la  
Maestría en Ciencias de la Computación

**PROPUESTA DE MODIFICACIÓN DEL CUPO MÁXIMO DE  
ALUMNOS QUE PODRÁN SER INSCRITOS**

**ACTUAL**

<b>Posgrado</b>	<b>22-P</b>	<b>22-O</b>	<b>23-I</b>
Maestría en Ciencias de la Computación	0	8	8

**PROPUESTA**

<b>Posgrado</b>	<b>22-P</b>	<b>22-O</b>	<b>23-I</b>
Maestría en Ciencias de la Computación	0	8	0