Casa abierta al tiempo
UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

PROGRAMA DE ESTUDIOS

UNIDAD AZCAPOTZALCO	DIVISION CIENCIAS BASICAS E INGENIERIA	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION		
CLAVE 1151030	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE TALLER DE PRODUCTOS DE SOFTWARE	CRED. 9
		TIPO OPT.
H.TEOR. 4.5	SERIACION 1151048	
H.PRAC. 0.0		

OBJETIVO(S):

Generales:

Al final de la UEA el alumno será capaz de:

- Identificar los aspectos legales de la comercialización de software.
- Diseñar un estudio de mercado para comercializar un producto de software.
- Formular un plan de negocios para la comercialización de un software.
- Identificar los diferentes tipos de empresas comercializadoras e implementadoras.

CONTENIDO SINTETICO:

1. Introduccción y aspectos legales.
2. Fábricas de software.
3. Estudios de mercado.
4. Integración de productos de software.
5. Comercialización de un producto de software: plan tecnológico, modelo de negocio, modelo comercial.
6. Creación y administración de una empresa para comercialización e integración de soluciones.
7. Los diferentes tipos de empresas comercializadoras e implementadoras de soluciones.

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

Clase teórico-práctica a cargo del profesor con participación activa del alumno.

Casa abierta al tiempo
UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

APROBADO POR EL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 355

EL SECRETARIO DEL COLEGIO

NOMBRE DEL PLAN **LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION**	2/ 2
CLAVE **1151030**	**TALLER DE PRODUCTOS DE SOFTWARE**

Como parte de las modalidades de conducción del proceso de enseñanza-aprendizaje será requisito que los alumnos con apoyo del profesor, participen en la revisión y análisis de al menos un texto técnico, científico o de difusión escrito en idioma inglés y que contribuya a alcanzar los objetivos del programa de estudios.
Se procurará que como parte de las modalidades de conducción del proceso de enseñanza-aprendizaje los alumnos participen en la presentación oral de sus trabajos, tareas u otras actividades académicas desarrolladas durante el curso.

MODALIDADES DE EVALUACION:

Las reglas de evaluación serán presentadas en forma escrita por el profesor al inicio del curso.
Al menos dos evaluaciones periódicas de resolución de problemas, ejercicios o preguntas conceptuales.
Elaboración y presentación de trabajos.
Admite evaluación de recuperación consistente en resolución de problemas, ejercicios o preguntas conceptuales.
No requiere inscripción previa.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:

1. Cummins, F. A., "Enterprise Integration: an architecture for enterprise application and system integration", John Wiley & Sons, 2002.
2. Wazalek, J., "Enterprise system integration", Johm Wazalek (Editor), CRC Prss, LLC, Auerbach, 2000.
3. Rao, A. J., Rama, T. P., Sreenivas, S., "Marketing Information Products and services: a primer for librarians adn information professionals", K. Jain (Editor) Mc Graw Hill Companies, 1999.
4. Stobbs G. A., "Software patents", Aspen Publishers, Inc., 2da. ed., 2000.
5. Fishman S., "Copyright your software", Nolo Press, 3ra. ed., 2001.

Revistas de divulgación, técnicas o científicas en inglés, relacionadas con el contenido de la UEA.

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

Casa abierta al tiempo

APROBADO POR EL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 350

EL SECRETARIO DEL COLEGIO