



UNIDAD	AZCAPOTZALCO	DIVISION	CIENCIAS BASICAS E INGENIERIA	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN INGENIERIA EN COMPUTACION				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	8
1151055	ADMINISTRACION DE PROYECTOS DE SOFTWARE		TIPO	OPT.
H.TEOR. 3.5	SERIACION			
H.PRAC. 1.0	1151048 Y 1151047			

OBJETIVO(S) :

Generales:

Al final de la UEA el alumno será capaz de:

- Explicar los procesos, métodos y herramientas que las organizaciones de desarrollo de software emplean para administrar sus proyectos.
- Iniciar, planificar, ejecutar, controlar y cerrar un proyecto de desarrollo de software.
- Desarrollar un producto de software, empleando un modelo del proceso de software.
- Incorporar y utilizar tecnologías para la planificación, administración y desarrollo de un producto de software.
- Aplicar una norma de calidad para el desarrollo del software.

CONTENIDO SINTETICO:

1. Introducción a la administración de proyectos.
2. Ciclo de vida de la administración de un proyecto.
3. Planificación de un proyecto basado en un modelo del proceso.
4. Iniciación, ejecución, control y cierre de un proyecto.
5. Normas de calidad para el desarrollo de software.

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

Clase teórica y práctica con apoyos de medios audiovisuales y computacionales.
 Alternativamente modalidad de SAI.
 Como parte de las modalidades de conducción del proceso de



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

APROBADO POR EL COLEGIO ACADÉMICO
 EN SU SESION NUM. 354

EL SECRETARIO DEL COLEGIO

enseñanza-aprendizaje será requisito que los alumnos con apoyo del profesor, participen en la revisión y análisis de al menos un texto técnico, científico o de difusión escrito en idioma inglés y que contribuya a alcanzar los objetivos del programa de estudios. Se procurará que como parte de las modalidades de conducción del proceso de enseñanza-aprendizaje los alumnos participen en la presentación oral de sus trabajos, tareas u otras actividades académicas desarrolladas durante el curso.

MODALIDADES DE EVALUACION:

Al menos dos evaluaciones periódicas consistentes en preguntas conceptuales, resolución de problemas, tareas y elaboración de programas.

Admite evaluación de recuperación.

No requiere inscripción previa.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:

1. Sommerville I., "Ingeniería de Software", Addison Wesley, 7ma ed., 2004.
2. Pressman R. S., "Software Engineering: A practitioner's Approach", Mc Graw Hill, 7ma ed., 2009.
3. Bruegge B., Dutoit A., "Ingeniería de Software Orientada a Objetos", Prentice Hall, 2002.
4. Lewis J., "Fundamentals of Project Management", AMACOM, 3ra ed., 2007.
5. Thomsett R., "Radical Project Management", Prentice Hall, 2002.
6. Wysocki R. K., Beck J. R., Crane D. B., "Effective Project Management", Wiley, 2000.
7. Amo F. A., Martínez Normand L., Segovia Pérez F. J., "Introducción a la Ingeniería de Software", Delta publicaciones Universitarias S.L., 2005.

Revistas de divulgación, técnicas o científicas en inglés, relacionadas con el contenido de la UEA.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

APROBADO POR EL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 355

EL SECRETARIO DEL COLEGIO